أخصائي تقنيات التعليم (Educational Technology Specialist)

استثمار تكنولوجي، تسهيل التّعليم...





يساعد أخصائي تقنيات التعليم في **تطوير تجربة التعليم من خلال دمج التكنولوجيا في العملية التعليمية،** مما يُحسّن من تفاعل المتعلّمين، ويُعزز الفهم ويُسْهل الوصول إلى المعلومات، ويواكب متطلبات التعليم في عصر الرقمنة.

المسارات التّعليمية لدخول مجال أخصائي تقنيات التّعليم

ARB

في تكنولوجيا التعليم، التربية، أو علوم • بكالوريوس الحاسوب.

يفضل الحصول على دورات في التصميم التعليمي، إدارة أنظمة التعلم (LMS)، وتصميم المحتوى الرقمي التفاعلي.

الفروع الدّراسية التي تسمح بالالتحاق بالمجال

• الأدبي، العلمي، التكنولوجي.

المواد الدّراسية الأساسيّة لمجال تقنيات التّعليم

- مبادئ التصميم التعليمي.
 - أدوات التأليف الرقمى.
 - إنتاج الوسائط المتعددة.
- تكنولوجيا الواقع المعزز والافتراضي في التعليم.
 - تقييم فعالية الأدوات الرقمية.
 - علم النفس التربوي وأساليب التعليم.

مجالات العمل بعد التّخرّج

- المدارس والجامعات.
- مراكز التدريب والتطوير.
- وزارات التربية والتعليم.
- شركات تطوير المحتوى التعليمي.
 - المنصات التعليمية الإلكترونية.



لمن هذه المهنة؟

- لمن يحب التعليم ويهتم بالتكنولوجيا.
- لمن لديه شغف بإيجاد حلول ذكية للتعلم.
 - لمن يتمتع بمهارات تصميم وتواصل.
- لمن يحب العمل مع أنظمة رقمية وبرامج تعليمية.

أخصائي تقنيات التعليم (Educational Technology Specialist)

استثمار تكنولوجي، تسهيل التّعليم...



المهام اليومية وطبيعة العمل

- تصمیم وتطویر محتوی تعلیمي رقمي.
- تدريب المعلمين على استخدام التقنيات التعليمية.
 - إدارة منصات التعلم الإلكتروني.
 - تقييم أدوات وتقنيات التعليم.
 - تطوير استراتيجيات تعلم تفاعلي.

سيناريوهات العمل

- تصميم وحدات تدريبية تفاعلية في منصة تعليم إلكتروني.
- تدريب المعلمين على استخدام الواقع المعزز في الصف.
 - تطوير ألعاب تعليمية للأطفال.
 - إدارة المحتوى التعليمي في جامعة رقمية.
- تقييم الأدوات الرقمية واختيار الأنسب للطلاب ذوي الاحتياجات الخاصة.

المهارات المطلوبة للتميّز كأخصائي تقنيات التّعليم

- التفكير التحليلي وحل المشكلات.
 - التصميم التعليمي الرقمي.
 - إتقان أدوات التعليم الإلكتروني.
 - مهارات التواصل والتدريب.
- استخدام أدوات إنتاج الفيديو والأنيميشن.



أبرز المعتقدات الخاطئة عن أخصائي تقنيات التّعليم

المعتقد الصحيح	المعتقد الخاطئ
الواقع أنها تشمل تطوير محتوى تفاعلي وتوظف أحدث التقنيات مثل الواقع الافتراضي وتحليل البيانات التّعليمية	المهنة تقتصر على إعداد باور بوينت
بل تُستخدم أيضاً في الشركات ، والجامعات، والمنصات التعليمية الكُبرى	لا مكان لها إلا بالمدارس